

## COMMUNIQUE DE PRESSE

Paris, le 29 avril 2024

### CONTACT PRESSE

#### Campus d'Aix-en-Provence

Cécile Pêcheur

Tél. : 07 71 37 37 57

[cecile.pecheur@ensam.eu](mailto:cecile.pecheur@ensam.eu)

#### Rumeur publique

Lorraine Froment

Tél. : 06 16 31 64 92

Emmanuelle Girault

Tél. : 06 25 52 52 17

[ensam@rumeurpublique.fr](mailto:ensam@rumeurpublique.fr)

### À PROPOS D'ARTS ET MÉTIERS

Grand établissement technologique, Arts et Métiers compte 14 sites et a pour mission principale de former les leaders des industries responsables, qui conçoivent et mettent en œuvre les innovations technologiques et organisationnelles impactantes, indispensables aux transitions énergétiques environnementales et sociétales. Il forme chaque année plus de 6 000 étudiants du bac+3 jusqu'au bac+8. Par ses formations, ses 15 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique au service des territoires.

En savoir plus :

<https://artsetmetiers.fr>

## La « Semaine Greentech by Arts et Métiers » rassemble 150 étudiants à Aix-en-Provence autour des enjeux environnementaux

*Organisée du 16 au 18 avril par le campus Arts et Métiers d'Aix-en-Provence, cette Semaine a permis de sensibiliser les étudiants du territoire, acteurs des solutions innovantes de demain, autour des défis les plus urgents de la planète.*



### Des ex-aequo pour le hackathon « Invent for the planet »

Organisée pour la première fois en dehors des États-Unis, la finale internationale du hackathon "[Invent for the planet](#)" (IFTP), édition 2024, s'est déroulée à Aix-en-Provence, en collaboration avec Texas A&M University Engineering (TAMU), initiateur de l'évènement depuis 2019 dans sa dimension internationale et partenaire stratégique du Campus Arts et Métiers d'Aix-en-Provence.

Parmi les 6 équipes finalistes venant du Brésil, d'Espagne, de France, de Grèce, du Mexique et du Pakistan, le jury international a récompensé 3 projets :

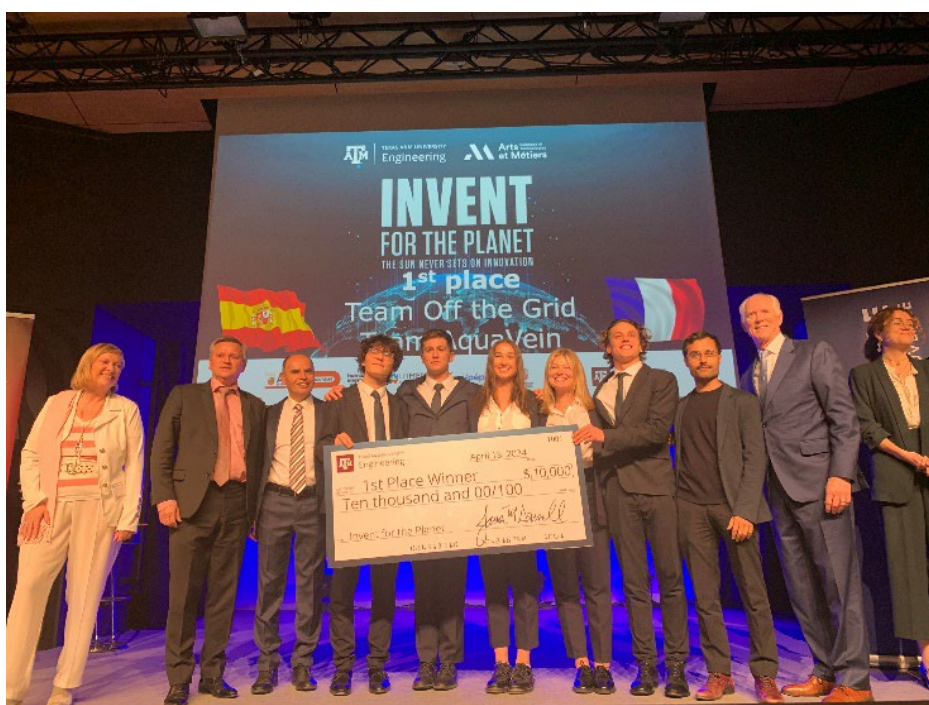
#### 1<sup>er</sup> prix ex-aequo pour :

- **AquaVein, présenté par une équipe d'Arts et Métiers et de TAMU**, pour son système de récupération d'eau potable filtrée naturellement par des bananiers, à travers un filtre d'argile.

S'appuyant sur des ressources locales telles que les bananiers, l'argile et le sable, AquaVein, offre un système de filtration durable et facilement adaptable. En responsabilisant les populations locales et en utilisant des matériaux naturels, AquaVein promet de rendre l'eau propre et sûre, accessible à tous.

Une expérience enrichissante pour les élèves tels qu'Étan Gentil en première année du programme Grande Ecole du campus Arts et Métiers d'Aix-en-Provence et membre de l'équipe AquaVein : « Cela m'a appris énormément sur les rôles dans une entreprise, car en effet, nous avons porté à notre tour toutes les casquettes d'une petite start-up. Mais surtout, c'est l'expérience et l'aide des contacts que nous avons eues, qui restera l'apprentissage le plus fort et important. Nous avons appris à parler à des investisseurs, à organiser une présentation, à présenter tout en anglais, à prendre en compte les critères RSE d'un pays étranger en contactant

*des gens du monde entier et surtout à découvrir des gens avec une autre vision que celle d'étudiant ingénieur français que nous avons. »*



REMISE DU 1ER PRIX – HACKATHON INVENT FOR THE PLANET EN PRESENCE DE BRUNO CASSETTE, SOUS-PREFET DU PAYS D'AIX ET SALAH-EDDINE KHOUIEL, REPRESENTANT MME LE MAIRE SOPHIE JOISSAINS

- **Off the Grid, présenté par une équipe de l' E.T.S.A.M. Universidad Politécnica de Madrid, pour sa solution de stérilisation innovante**

Leur autoclave fonctionne hors réseau et utilise un concentrateur solaire simple et adaptable pour produire la vapeur nécessaire à la stérilisation de matériel chirurgical. En exploitant l'énergie solaire, leur solution de stérilisation innovante offre une alternative durable aux méthodes traditionnelles, garantissant un équipement médical propre et facilement disponible, même dans les régions reculées.

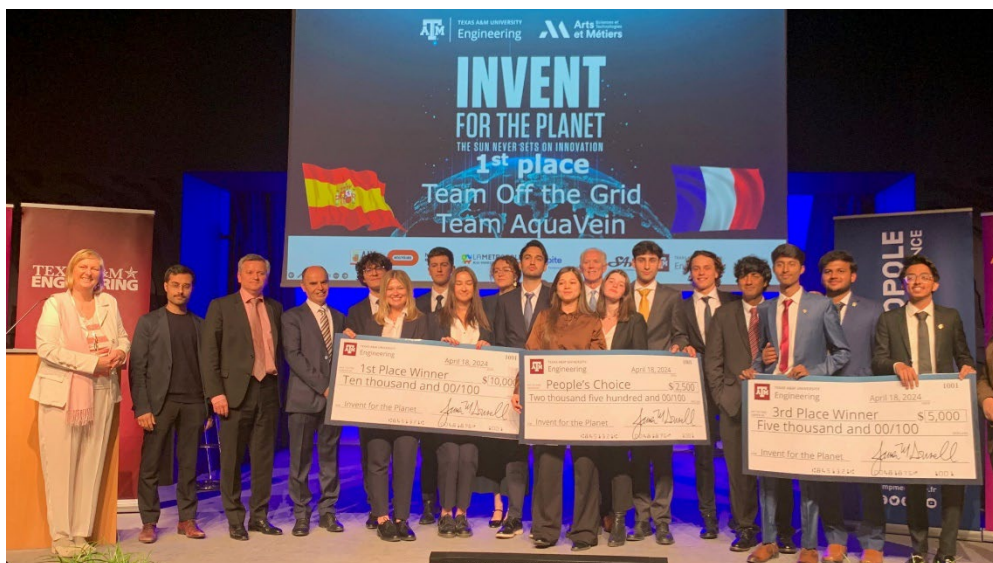
*« Invent for the planet » a été une opportunité extraordinaire », a déclaré Sofia Puche Moreno, étudiante en génie mécanique et industriel et membre de l'équipe Off the Grid. « J'ai rencontré des gens de différents continents. J'ai appris d'autres façons de penser et j'ai compris que les mêmes problèmes affectent chaque partie du monde différemment.*

### 3<sup>e</sup> prix pour :

- PureFlow de l'équipe pakistanaise d'Habib University, pour sa solution innovante de collecte et de purification d'eau de pluie, l'objectif étant de fournir de l'eau potable aux populations. L'équipe a prototypé une solution à double usage utilisant un réservoir et un système de filtrage pour assurer un approvisionnement continu en eau pendant les huit mois de la saison des pluies et les quatre mois de temps sec en Papouasie-Nouvelle-Guinée.

Cette solution à double usage constitue un moyen durable et rentable de lutter contre la pénurie d'eau.

**Le coup de Cœur du public** a également mis à l'honneur l'équipe franco-américaine ayant présenté AquaVein.



PRESENTATION DES TROIS EQUIPES GAGNANTES : AQUAVEIN, OFF THE GRID ET PUREFLOW

« La formule magique tient en un mot APPRENDRE, a scandé le Pr. Féthi Ben Ouezdou, directeur du campus Arts et Métiers tout au long de l'évènement. —Notre mission est de former, de sensibiliser, d'acculturer, de semer la graine de l'innovation, de se positionner comme acteur du changement, car les étudiants du monde entier ont les solutions de demain entre leurs mains. »

Jim Donnell, professor of practice et directeur of the Meloy Engineering Innovation and Entrepreneurship Program à Texas A&M University, présent lors de l'évènement, est revenu sur la genèse et les objectifs de ce hackathon : « Les principales raisons pour lesquelles nous avons créé IFTP étaient d'encourager la pratique de l'entrepreneuriat, de promouvoir l'échange d'idées étonnantes au-delà des frontières et des cultures, et de souligner le fait que « le soleil ne se couche jamais sur l'innovation ».

Nos objectifs sont les suivants :

- Réunir l'industrie et le monde universitaire dans le cadre d'une collaboration
- Permettre aux étudiants d'utiliser ce qu'ils ont appris en classe dans un contexte « réel ».
- Aborder des problèmes significatifs dans un cadre où les étudiants apprennent à gérer le stress du « manque de temps » et du « manque d'information ».
- Offrir aux étudiants la possibilité d'apprendre et d'exercer leurs compétences en matière de présentation.
- Promouvoir la valeur du travail en équipes interdisciplinaires. »

### « Sprint for Impact », 54h pour faire mûrir un projet

Coorganisé avec l'association Startup Aix-Marseille, en partenariat avec Cleantech, le Réseau des pépinières du Pays d'Aix et Marseille Innovation, **9 start-ups ont travaillé durant un "Sprint for Impact" de 54 heures non-stop**, avec des étudiants d'Arts et Métiers, des écoles doctorales d'Aix-Marseille Université et du groupe Alternance, pour répondre à un enjeu réel de leur entreprise.

Elles ont présenté leur projet mûri pendant 2 jours dans les locaux du campus Arts et Métiers aixois, le jeudi 18 avril au Centre de Congrès, à un pool d'investisseurs de haut niveau : Jean de la Rochebrochard (Kima Venture), Séverine Grégoire (Zebox Ventures), Alex Gerbaud (Innovacom), Jean-Marc Clerc (WiSEED), Jonathan Laroussinie (Rise partners), Frédéric Valette (Provence Business Angels), David Bastian (Kiss studio) et Thierry Bourdillon (Crédit agricole).

Les meilleures équipes vont pouvoir ainsi profiter d'un financement pour poursuivre leur développement.



PRESENTATION D'UN PROJET DANS LE CADRE DE SPRINT FOR IMPACT

Pour revivre l'événement dans son intégralité, c'est [ici](#)